

Regras para Inscrição e Participação

TJR Museu Ciência e Vida (TJR MCV) – Torneio Regional de Robótica

1. Composição das equipes

- Cada equipe deverá ser formada por no mínimo **2** e no máximo **4 participantes**, além de um responsável maior de 18 anos.
- O responsável não conta como participante da equipe, mas deve acompanhar todas as etapas.
- Em caso de necessidade, deverá ser indicado um **segundo responsável**.

2. Inscrição

- Cada equipe deve realizar **uma inscrição individualizada**.
- Para participação em **níveis ou desafios diferentes**, será necessária **nova inscrição**.
- As inscrições só serão validadas após o preenchimento completo do formulário oficial do **TJR MCV**.

3. Faixa etária por nível

- **Nível 1:** até 12 anos
- **Nível 2:** até 14 anos
- **Nível 3:** até 18 anos
- **Nível 4:** acima de 18 anos (somente adultos)

4. Desafios

- O torneio conta com **7 desafios oficiais**, cada um dividido em quatro níveis (1, 2, 3 e 4).
- A equipe deve selecionar, no momento da inscrição, o(s) desafio(s) e nível em que irá competir.
- A participação em mais de um nível requer inscrição separada.

5. Responsáveis pela equipe

- Todo grupo deve indicar um **responsável maior de 18 anos**, com informações de contato atualizadas (telefone, e-mail e idade).
- Também deve ser informado um **segundo responsável** que possa assumir em caso de necessidade.
- O responsável é quem representará oficialmente a equipe junto à organização do **TJR MCV**

6. Identificação da equipe

- Cada inscrição deve conter:
 - Nome da equipe
 - Nome do robô
 - Instituição de origem (caso possua) ou indicação de equipe independente
 - Bairro, município, cidade e estado de origem
- Os participantes (mínimo de 2 e máximo de 4) devem ser identificados com nome completo e idade.

7. Regras técnicas

- A equipe deve informar o **hardware (controlador)** utilizado, podendo ser: LEGO, Micro:bit, Arduino, VEX, Raspberry Pi, Udoo Bolt, nenhum (sem controlador) ou outro.
- A equipe deve indicar os **sensores utilizados**, podendo marcar mais de um (presença, contato, imagem, som, luz, cor, distância, etc.).
- É permitida a utilização de diferentes controladores e sensores, desde que declarados na inscrição.

8. Instituição e formação

- Caso a equipe pertença a uma escola, curso ou projeto de robótica, deve informar a instituição.
- Caso seja independente, essa condição deve ser assinalada.

- O formulário solicita ainda a área de formação do responsável e informações sobre a experiência da equipe com aulas de robótica.

9. **Compromisso com as regras gerais**

- Todas as equipes devem declarar que **leram e estão de acordo** com as regras do torneio disponíveis no site oficial: <https://www.torneiojrobotica.org/>.
- O não cumprimento das regras pode implicar na desclassificação da equipe.

10. **Condições especiais do TJR MCV**

- As inscrições são limitadas ao número máximo de equipes definido pela organização local.
- A ordem de inscrição poderá ser critério de seleção em caso de vagas limitadas.
- É obrigatória a presença do responsável pela equipe no dia do torneio.
- O **TJR MCV** poderá solicitar documentação adicional para comprovação da idade dos participantes.