

RPG no Museu (18/01/25)

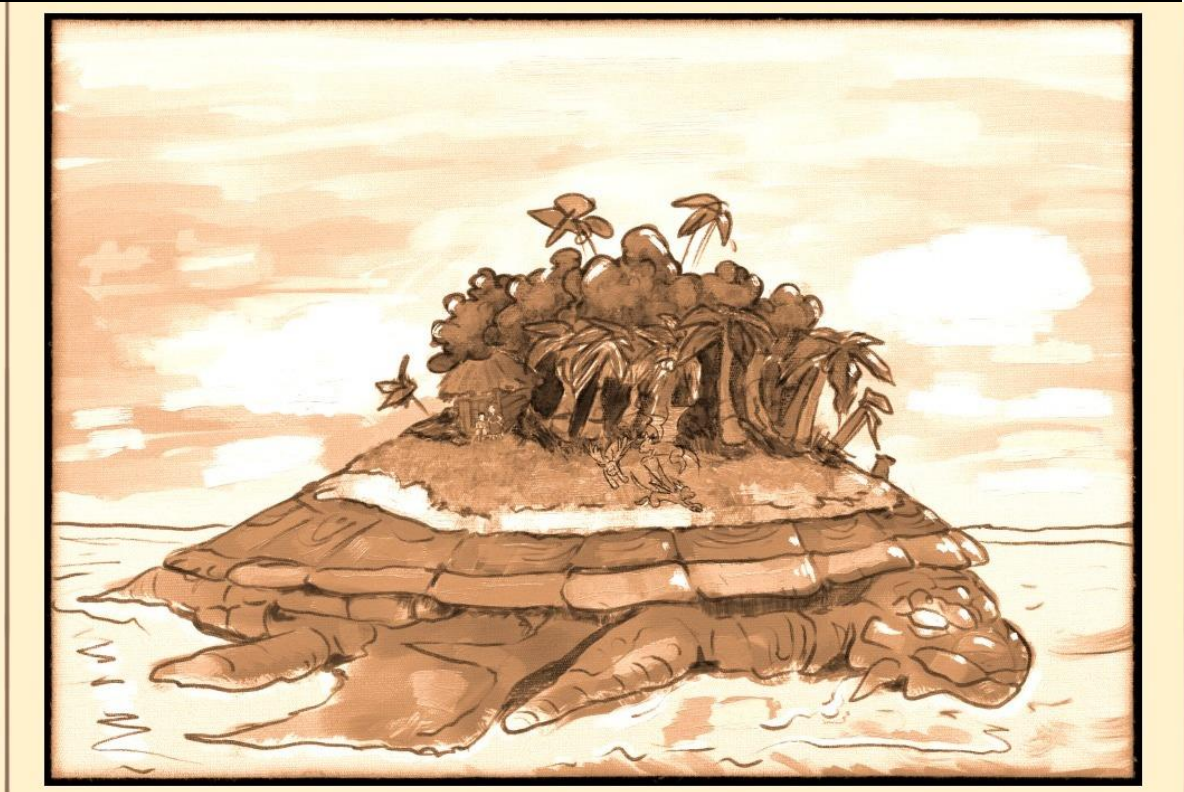
TÍTULO: "Tudo ou nada! Custe o que custar!"	GÊNERO: fantasia medieval
MESTRE: "Mestre por engano"	SISTEMA: Bravura
Nº. JOGADORES: 2 - 6	SESSÃO: teste
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 12	TURNO: integral
SINOPSE: Cidades foram sitiadas, usurpadas e queimadas, aventureiros surgiram de toda a parte para enfrentar um poderoso feiticeiro que se intitulou "Rei" e assola todo o Oeste, agora os cidadãos comuns reúnem forças e decidem lutar por suas famílias, por liberdade, por um futuro melhor. Nesta missão, vão resgatar prisioneiros, juntar recursos, e enfrentar o Rei-Feiticeiro, sua única chance de viver é atacar, custe o que custar, agora é Tudo ou Nada!	



TÍTULO: "Como um Rio a Vida Flui"	GÊNERO: fantasia
MESTRE: Cesar Milman	SISTEMA: Riverbend
Nº. JOGADORES: 1 - 4	SESSÃO: primeira
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: livre	TURNO: tarde
SINOPSE: Você e seus amigos interpretam um grupo de aldeões que treinam gatos mágicos com os quais encaram Missões de Pescaria para conseguir alimento e suprimentos para seu vilarejo, ao mesmo tempo que exploram novos caminhos fluviais, caçam terríveis monstros aquáticos e até mesmo encontram antigos artefatos.	



TÍTULO: "Meu Casco, Minha Vida"	GÊNERO: fantasia
MESTRE: Caio	SISTEMA: Dragonzitos
Nº. JOGADORES: 3 - 6	SESSÃO: única
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: livre	TURNO: manhã
SINOPSE: Os Tartaruguitos vivem nas costas de Crustarius, a poderosíssima Dragão-Tartaruga que habita no Grande Oceano, repleto de seres gigantes e perigosos. Quando o perigo chega até o casco de Crustarius, cabe aos Tartaruguitos proteger sua casa.	



TÍTULO: "Ordem da Garra Heroes"	GÊNERO: fantasia
MESTRE: Tyger	SISTEMA: Garra edição de Lutas
Nº. JOGADORES: 3 - 6	SESSÃO: teste
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 10	TURNO: tarde
SINOPSE: Unido a Federação Intergalática de Polícia, A Ordem da Garra cuida e protege todo o hemisfério intergalático que inclui a Terra enfrentando desde pequenos criminosos a divindades e alienígenas de nível cósmico!	



TÍTULO: "A Última Verdade de Tauron"	GÊNERO: fantasia medieval
MESTRE: Wying Yang	SISTEMA: Garra edição de Lutas
Nº. JOGADORES: 2 - 4	SESSÃO: única
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 14	TURNO: manhã
SINOPSE: Heróis são chamados para capturar uma criatura diferente que ronda as terras do Império de Tauron.	



TÍTULO: "O Reino da Ametista"	GÊNERO: fantasia medieval
MESTRE: Leandro Albernaz	SISTEMA: Jogo de tabuleiro
Nº. JOGADORES: 2 - 5	SESSÃO: teste
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 12	TURNO: integral
<p>SINOPSE: Os Quatro Imaculados, abençoados por um elemento divino, formam uma nova religião: a Irmandade do Obelisco Púrpura. Essa nova ordem religiosa venera a Divindade, que habita o plano dos Etéreos, uma dimensão além da compreensão humana. No entanto, eles enfrentam resistência dos outros reinos, que veem a nova religião e o uso da magia como uma ameaça à sua própria prosperidade e crenças. Eles conseguirão resistir e lutar contra a intolerância e perseguição, mantendo a Irmandade intacta e capaz de prosperar num mundo onde tudo lhes é letal?</p>	



TÍTULO: "Contos das Terras Solitárias"	GÊNERO: fantasia medieval
MESTRE: Felipe Guedes	SISTEMA: O Um Anel
Nº. JOGADORES: 3 - 6	SESSÃO: primeira
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 12	TURNO: manhã
SINOPSE: Jogo de fantasia medieval inspirado em O Senhor dos Anéis, que captura o tom épico da Terra Média, com elementos como a "Sombra", simbolizando a corrupção e o mal, e a "Esperança", representando resistência e superação.	



TÍTULO: "Alien"	GÊNERO: fantasia científica
MESTRE: Jonata Rubio Sodr�	SISTEMA: O Um Anel
N�. JOGADORES: 2 - 4	SESS�O: �nica
CLASSIFICA�O INDICATIVA: 12	TURNO: manh�
SINOPSE: Cen�rio de RPG baseado nos filmes de Alien	



TÍTULO: "A partitura esquecida"	GÊNERO: fantasia
MESTRE: Hebert Montarroyos	SISTEMA: Melodia perdida
Nº. JOGADORES: 3 - 6	SESSÃO: primeira
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 10	TURNO: manhã
SINOPSE: O mundo está à beira de um novo colapso. A Melodia Perdida ecoa apenas em fragmentos, e as antigas músicas que traziam harmonia aos elementos foram esquecidas. Dizem que há uma única partitura ainda intacta: a Canção da Redenção, escondida numa ruína ancestral. Com ela, os heróis podem restaurar o equilíbrio e silenciar as sombras. Porém, o Grande Mau despertou, enviando seus monstros para impedir que os ecos do passado tragam esperança novamente.	



TÍTULO: "Corespring"	GÊNERO: fantasia científica
MESTRE: Leonardo Vasconcelos	SISTEMA: Corespring
Nº. JOGADORES: 2 - 5	SESSÃO: única
CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA: 12	TURNO: manhã
SINOPSE: Vocês são rebeldes espaciais que começaram a ganhar notoriedade e o Imperio Portino enviou caçadores para impedir que essa ameaça se torne maior, use todas as suas habilidades e conhecimentos para sobreviver e também para avacalhar com toda a opressão causada pelo império.	

