

**SELEÇÃO PÚBLICA DE BOLSISTAS PARA ATUAÇÃO NOS PROJETOS E AÇÕES
PEDAGÓGICAS DA FUNDAÇÃO CECIE RJ E FORMAÇÃO DE CADASTRO DE RESERVA
EDITAL EXT-CECIE RJ 003/2019 – PROGRAMA TEC RJ**

Prova para o perfil – P22

CPF

NÚMERO DE INSCRIÇÃO

PERFIL

NOTA (campo exclusivo da Fundação Cecierj)

- 1) A linguagem de programação considerada como "nativa" dos ambientes Android é:
 - (A) HTML
 - (B) Java
 - (C) Basic
 - (D) C++
 - (E) Live Code

- 2) Existem diversos gerenciadores de layout no Android. Eles podem organizar esses componentes na vertical, horizontal; outros podem controlar as coordenadas x e y de cada componente ou mesmo organizar esses componentes em uma tabela com linhas e colunas, como exemplo. Há algumas classes de layout definidas. Uma delas permite posicionar os componentes fornecendo as coordenadas x e y; assinale-a.
 - (A) TableLayout
 - (B) FrameLayout
 - (C) RelativeLayout
 - (D) AbsoluteLayout
 - (E) ConstraintLayout

- 3) No Android, métodos que tratam os eventos da tela normalmente são chamados de "listener" e para controlar os eventos de um botão na tela um método é utilizado, semelhante ao método addActionListener (listener) do Swing; assinale-o.
 - (A) setOnClickListener(listener)
 - (B) getOnClickListener(listener)
 - (C) setContentListener(listener)
 - (D) getContentListener(listener)
 - (E) setConstraintListener(listener)

4) Em uma aplicação Android, o arquivo que deve ficar na pasta raiz do projeto e onde ficarão todas as configurações necessárias para executar a aplicação (como o nome do pacote utilizado e o nome das classes de cada activity) denomina-se:

- (A) ApplicationConfig.xml.
- (B) AndroidManifest.xml.
- (C) AndroidProvider.xml.
- (D) ApplicationManifest.xml.
- (E) AndroidConfig.xml.

5) Os componentes gerenciadores de layout no Android, também chamados de ViewGroups, são classes que orientam o posicionamento dos componentes visuais na tela do dispositivo móvel. O gerenciador de layout:

- (A) **FullLayout** é usado quando um componente deve preencher toda a área da tela. Ele reserva um espaço que será utilizado por um único componente. Se mais de um componente for adicionado, haverá sobreposição ao anterior.
- (B) **FlowLayout** é utilizado quando os componentes devem ser apresentados na tela no formato linear (um componente após o outro), de forma horizontal ou vertical.
- (C) **AbsoluteLayout** permite adicionar componentes na tela; a posição deles leva em consideração a posição de outro componente adicionado ou do gerenciador de layout no qual ele se encontra.
- (D) **GridLayout** permite dividir a área do *container* como se fosse uma grade formada por linhas e colunas, cujo cruzamento constitui uma célula. Não é permitido definir células vazias ou que uma célula ocupe mais de uma linha ou coluna.
- (E) **TableLayout** é utilizado para organizar os componentes no formato linha/coluna, sendo um dos mais utilizados para apresentar formulários de cadastros em aplicativos móveis.

6) Os aplicativos do Android são construídos por meio de componentes bem definidos; portanto, o componente de aplicativo que fornece uma tela com a qual os usuários podem interagir para fazer algo, como discar um número no telefone, enviar um e-mail ou ver um mapa é:

7) Qual a “classe do Android que pode ser utilizada para enviar uma mensagem para o sistema operacional e/ou solicitar ao sistema operacional que ligue para determinado número de celular etc.”?

8) Em Java, um bloco de código é indicado por:

- (A) colchetes.
- (B) chaves.
- (C) parênteses.
- (D) endentação.
- (E) ponto e vírgula.

9) Em relação à linguagem de programação Java, qual o método estático que apenas exibe uma caixa de diálogo contendo uma mensagem?

10) Em JAVA, os operadores lógicos 'E', 'OU' e 'NÃO' são representados respectivamente por:

- (A) and, or, not
- (B) *, +, ~
- (C) &&, ||, !
- (D) &, #, \$
- (E) .and, .or, .not

Gabarito - P22 – FIC – Programação mobile com Android Studio - (ID1, TD e TP2)

Questão 1	B
Questão 2	D
Questão3	A
Questão 4	B
Questão 5	E
Questão 6	ACTIVITY
Questão 7	INTENT
Questão 8	B
Questão 9	JOptionPane.showMessageDialog
Questão 10	C